SCUOLA MEDIA STATALE "Generale Saverio Griffini"
con sez. Associata in Somaglia (LO)
Via Olimpo, 6 - 26841 CASALPUSTERLENGO (LO)
Tel. 0377/81940 - Fax 0377/84363
Codice Fiscale 82501640153
E-Mail: segreteria@mediagriffini.191.it

COMPETENZE	ACCETTABILE 6/7	BUONO 8	SODDISFACENTE 9	ECCELLENTE 10
Usi di linguaggi, principi e teorie	Usa simboli e linguaggio in contesti semplici	Legge, scrive e utilizza il linguaggio matematico	Usa i linguaggi opportuni per la costruzione di algoritmi risolutivi	Utilizza il linguaggio algebrico letterale per generalizzare teorie, formule e proprietà
Calcolo e uso di procedimenti risolutivi	Risolve semplici espressioni in Z e Q	Applica regole e procedimenti per il calcolo con i numeri relativi	Applica regole e procedimenti per il calcolo con i numeri relativi e per il calcolo letterale	Utilizza equazioni per la risoluzione di problemi anche di geometria solida
Risoluzione di situazioni problematiche	Risolve autonomamente semplici problemi	Comprende il testo di un problema e lo analizza individuando dati significativi	Risolve problemi utilizzando procedimenti diversi	Individua analogie in percorsi risolutivi per utilizzarle in situazioni problematiche

COMPETENZE	ACCETTABILE 6/7	BUONO 8	SODDISFACENTE 9	ECCELLENTE 10
Osservazione della realtà	Se guidato, riconosce relazioni e modificazioni	Riconosce relazioni, modificazioni e rapporti causali	Esplora la realtà naturale e riconosce i segni che consentono di interpretarla	Osserva fatti e fenomeni e ne coglie gli aspetti caratterizzanti: differenze, somiglianze, regolarità, andamento temporale
Individuazione di relazioni causa - effetto	Individua autonomamente semplici relazioni causa - effetto	Individua autonomamente relazioni causa – effetto anche in fenomeni complessi	Agisce sperimentalmente sui fatti per comprenderne le regole e intervenire sul loro svolgersi (collega cause ed effetti, coglie relazioni tra spazio e tempo)	Passa gradualmente dall'analisi dell'esperienza all'esperimento controllabile, organizzando un percorso sperimentale
Applicazione del pensiero induttivo - deduttivo	Organizza il proprio intervento in modo semplice ma autonomo	Organizza il proprio intervento rielaborando il materiale memorizzato	Riunisce gli elementi studiati per formare una struttura organizzata e coerente	Ragiona collegando significativamente le nuove informazioni con quanto già conosciuto per giungere alla soluzione di situazioni problematiche

CLASSE Terza _____ A.S._____
GRIGLIA COMPETENZE DISCIPLINARI MATEMATICHE / SCIENTIFICHE

			matematica				scienze			
n°	cognome	nome	uso di linguaggi, principi e teorie	calcolo e uso di procedimenti risolutivi	risoluzione di situazioni problematiche	globale	osservazione della realtà	individuazione di relazioni causa-effetto	applicazione del pensiero induttivo deduttivo	globale

livello: ACCETTABILE - BUONO - SODDISFACENTE - ECCELLENTE