SCUOLA MEDIA STATALE “Generale Saverio Griffini”
con sez. Associata in Somaglia (LO)
Via Olimpo, 6 - 26841 CASALPUSTERLENGO (LO)
Tel. 0377/81940 - Fax 0377/84363
Codice Fiscale 82501640153
E-Mail: segreteria@mediagriffini.191.it

COMPETENZE	ACCETTABILE 6/7	BUONO 8	SODDISFACENTE 9	ECCELLENTE 10
Analisi e rappresentazione dei processi attraverso modelli e grafici	Scompone in sequenze e individua gli elementi in entrata e in uscita	Rappresenta graficamente un algoritmo con diagrammi di flusso sequenziali	Elabora una procedura determinando percorsi alternativi e iterativi	Rileva le criticità e i problemi ricorrenti di un processo, semplificandolo e ottimizzandolo
Lettura progetti e disegno tecnico	Applica gli elementi principali del linguaggio grafico, geometrico e tecnico	Applica le regole delle proiezioni ortogonali e di un tipo di assonometria	Applica le tecniche grafiche di rappresentazioni con assonometria cavaliera, isometrica, monometrica	Esegue proiezioni ortogonali e assonometrie di oggetti di uso comune, elementi architettonici e pezzi meccanici
Impiego dei principali programmi informatici	Opera con file, directory, programmi di videoscrittura e semplici presentazioni	Rifinisce i documenti di videoscrittura e usa correttamente presentazioni interattive	Utilizza il sistema operativo di base, diversi programmi di elaborazione testi e sviluppa autonomamente presentazioni	Utilizza strumenti di controllo, di impostazione, di formattazione, fino alla stampa

CLASSE Terza _____ A.S._____
GRIGLIA COMPETENZE DISCIPLINARI TECNOLOGICHE

tecnologia e informatica

n°	cognome	nome	**analisi e rappresentazione dei processi attraverso modelli e grafici**	**lettura dei progetti e disegno tecnico**	**impiego dei principali programmi informatici**	**globale**

livello: ACCETTABILE - BUONO - SODDISFACENTE - ECCELLENTE